Samuel Ellmauer Wien, Dezember 2020

CURRICULUM VITAE

Daten

Samuel Santiago Ellmauer Geboren am 18.06.2003 <u>samuel@ellmauer.eu</u> <u>samuel.ellmauer.eu</u>

Arbeitserfahrung

04.04.2016 - 06.04.2016 - TRAINEE

KroneHit Radio Betriebs GmbH, Wien

- Berufspraktische Tage
- Transport und Aufbau von Filmequipment
- Schauspielern (Statist)
- Einfaches Videoschneiden und Colorgrading

01.12.2017 - 01.04.2018 - PRAKTIKANT

Wien Finanz GmbH, Wien

- 15 Stunden pro Woche
- Sortieren und Digitalisieren von Klienten-Akten
- Excel Programmierung

2018 - 2020 - ERFOLGE

Schulintern:

- Bester 2D Plattformer der Klasse
- 3. Platz "Artbattle" (unter ca. 60 Menschen)
- 4. Platz Game Jam (unter ca. 140 Menschen)

04.07.2016 - 24.07.2016 - TRAINEE

Otto Bock Healthcare Products GmbH, Wien

- Ferialpraktikum
- Prototypen von Prothesen anfertigen
- Mit Patienten arbeiten
- Skizzen und Konzepte entwerfen

10.09.2018 – 1.10.2018 – ARBEIT AN KURZFILMEN Nominierung für "Bester Kurzfilm":

- Zeitimpuls
- Video und Filmtage

15.07.2020 - 14.08.2020 - PRAKTIKANT

aaa - all about apps GmbH

- Android App Development (Kotlin)
- Productivity und Collaboration Tools
- Arbeiten an einem großem Kundenprojekt

Ausbildung

(Kolumbien)

03.09.2013 - 04.04.2018 - GYMNASIUM **BG & BRG Wien III, Boerhaavegasse 15**

06.04.2018 – 04.07.2018 – AUSLANDS MONATE Colegio Andino – Deutsche Schule, Bogotá

 Spanisch lernen und die s\u00fcdamerikanische Kultur erleben 03.09.2013 – 25.11.2017 – ELEVE/SCHAUSPIELER

Ballettakademie der Wiener Staatsoper
03.09.2018 – Gegenwart – GAMEDESIGN

HTBLuVA Wien 5 Spengergasse

Besuchte Konferenzen

Pixel Vienna 2017; Animago Munich 2018 und 2019

Skills

- Deutsch (Muttersprache); Englisch (B2); Spanisch (B1)
- Adobe Creative Cloud (4/5)

Photoshop; Illustrator; Premiere; After Effects; Audition; Media Encoder

■ **Blender** (4/5)

Modelling; Lightning; Texturing; Sculpting; Animation

- Maya (1/5)
- Unity (4/5)
- **C#** (4/5) und **C** (3/5)
- HLSL (1/5)
- JavaScript (3/5), HTML (5/5) und CSS (4/5)
- Python (2/5)
- Kotlin und Android Studio (2/5)
- Fl Studio (3/5)